

画图机器人

适用年龄 6+

- 活动目标**
- ☑ 学习了解齿轮的水平传动
 - ☑ 学习应用齿轮的垂直传动
 - ☑ 掌握连杆结构的应用

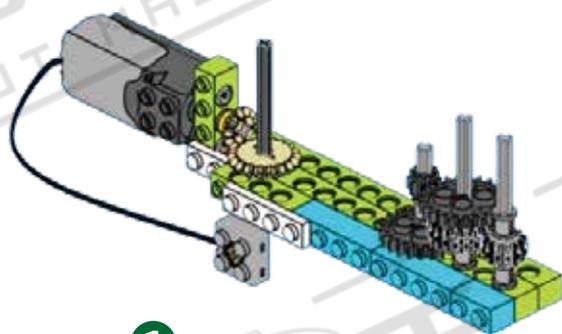
活动描述 本次课程设计一个会画图的机器人。

STEAM素质培养指标:

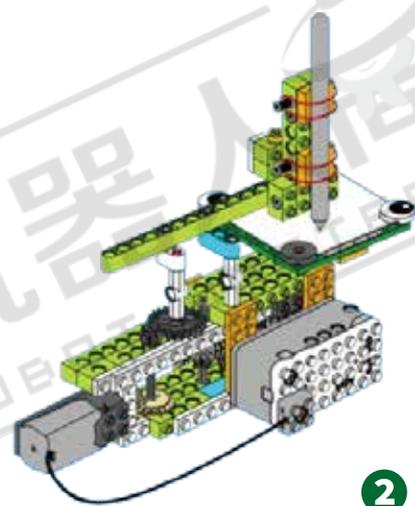
方法	情景导入	运用	检测结构的	理解
指标	分析问题	齿轮搭建	稳定性和流畅性	齿轮的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导能力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

搭建积木清单

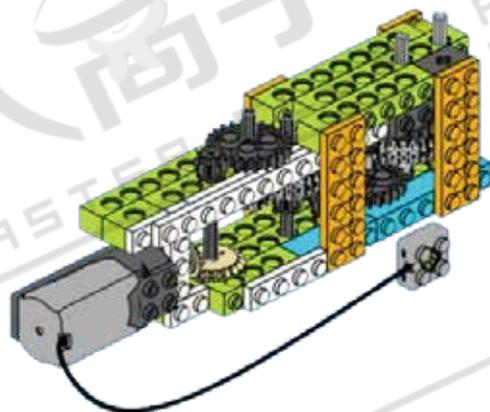
	X4		X1		X2		X4
	X3		X1		X3		X4
	X1		X5		X4		X4
	X1		X4		X1		X4
	X2		X1		X2		X4
	X4		X1		X1		X2
	X4		X1		X1		X2
	X4		X2		X1		X1
	X3		X2		X4		X1
	X1		X2		X2		X1
	X2		X2		X4		X1
	X1		X10		X2		X1
	X2		X2		X2		X2



1



2



3

搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-5 Electric Engineering-24 Step Man