

# 螃蟹

**适用年龄** 6+

- 活动目标**
- ☑ 1)知道齿轮垂直,通过垂直传动完成齿轮传动组的设计
  - ☑ 2)掌握连杆结构,知道该结构有三根及三根以上的杆连接在一起可相互转动
  - ☑ 了解螃蟹的外貌特征和生活习惯

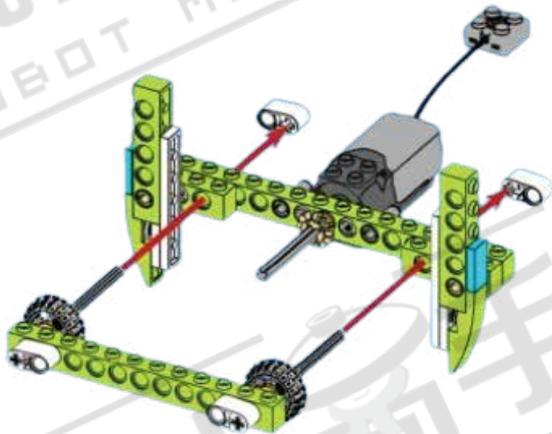
**活动描述** 本次课程根据惰轮及连杆结构请孩子们设计一只海洋生物—螃蟹。

## STEAM素质培养指标:

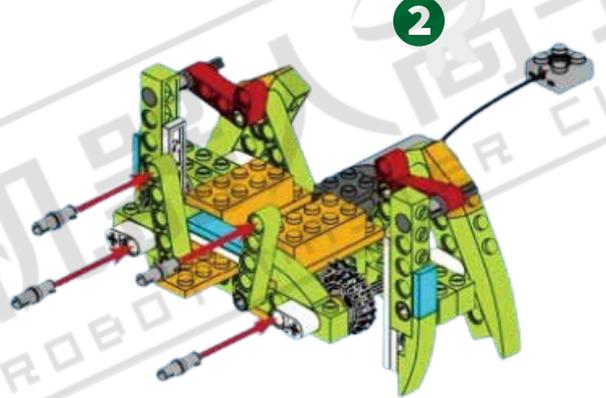
方法 指标	情景导入 分析问题	运用齿轮 传动组搭建螃蟹	检测结构的 稳定性和流畅性	理解齿轮 传动组的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导能力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

## 搭建积木清单

	X6		X2		X4		X4
	X3		X1		X2		X2
	X2		X2		X4		X2
	X3		X2		X1		X2
	X4		X4		X1		X2
	X2		X8		X4		X2
	X1		X4		X2		X2
	X2		X3		X2		X2
	X2		X2		X4		X1
	X2		X4		X2		X1
	X1		X2		X2		
	X2		X4		X2		



1



2



3

## 搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-7 Electric Animal-5 Crab (Electric)