

腕龙

适用年龄 6+

- 活动目标**
- ☑ 了解腕龙的基本特征和生活习性
 - ☑ 应用蜗轮箱的应用
 - ☑ 掌握连杆结构的应用

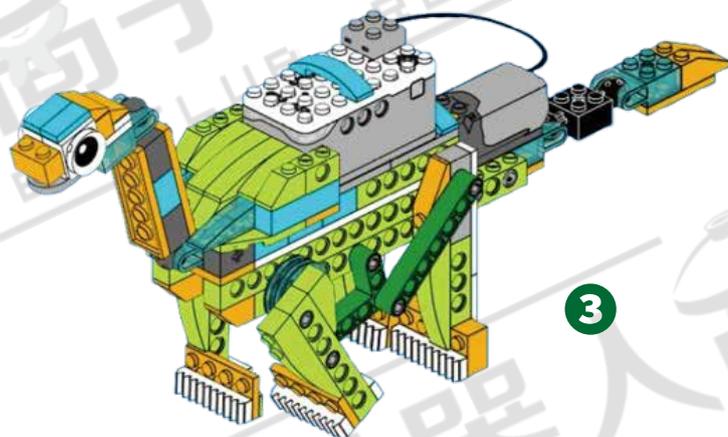
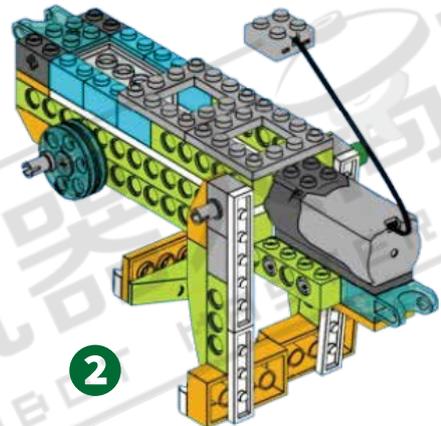
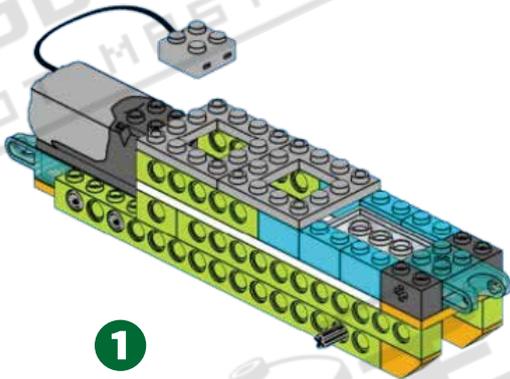
活动描述 本次课程根据蜗轮箱及连杆结构请孩子们设计一只腕龙。

STEAM素质培养指标:

方法 指标	情景导入 分析问题	运用 蜗轮箱搭建腕龙	检测结构的 稳定性和流畅性	理解 蜗轮箱的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导能力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

搭建积木清单

	X5		X1		X4		X4		X2
	X3		X1		X2		X2		X2
	X2								
	X1		X1		X2		X2		X2
	X4		X1		X4		X1		X2
	X4		X1		X4		X1		X2
	X4		X4		X2		X1		X2
	X2		X8		X4		X1		X2
	X4		X1		X2		X2		X1
	X3		X1		X3		X2		X1
	X2		X2		X2		X1		X1



搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-7 Electric Animal-12 Brachiosaurus (Electric)