

兔子

适用年龄 6+

- 活动目标**
- ☑ 了解兔子的特征特点
 - ☑ 学习并运用皮带传动
 - ☑ 认识连杆结构的作用

活动描述 本次课程根据皮带传动请孩子们设计一只玉兔。

STEAM素质培养指标:

方法 指标	情景导入 分析问题	运用 皮带搭建兔子	检测结构的 稳定性和流畅性	理解 皮带传动的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导能力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

