山中的房子

适用年龄 4-5岁幼儿

活动目标 ☑ 通过动手操作，理解楼梯结构的特点和作用；

☑ 激发想象力和创造力，按照要求基于经验设计结构。

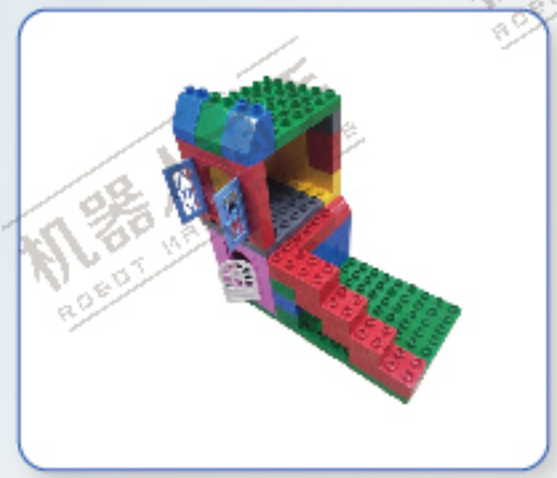
活动描述 和孩子一起想象度假的场景，基于已有经验设计山中的房子，因为山地的地形特征，房子的设计要考虑它的可行性，所以需要楼梯的结构，理解楼梯结构的特点和功能。

STEAM素质培养指标

方法 / 指标	情境导入了解设计需求	动手做设计模型	检测楼梯结构的稳定性	知识延伸场景优化
好奇心与想象力				
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				●
批判性思考与解决问题的能力				
主动进取与开拓的精神			●	
评估与分析信息的能力	●			

互动锦囊

- 楼梯结构的稳定性是非常关键的，在搭建的时候要不断强调楼梯结构中积木的连接。
- “小洋房”其他结构的设计可以交给孩子，着重强调楼梯的作用和连接的方法。

找到这些积木

设计带楼梯的小洋房：