抓小球的怪物

适用年龄 4-5岁幼儿

活动目标 ☑ 通过怪物抓球的方式探究小球的运动；

☑ 激发想象力，编讲故事，提升语言表达能力；

活动描述 和孩子一起讲一段天马行空的故事，想象一个抓球的怪物，它的手臂很可怕，抓到的球就不见了，孩子们都没有球玩了。把自己想象的怪物搭建出来，并发挥想象力，编讲一个故事的结局。

STEAM素质培养指标

方法 / 指标	故事导入 想象抓球的怪物	设计搭建 手臂抓球的怪物	描述 怪物的外形特点	编讲 故事的结局
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力				
口头与书面沟通能力				●
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力		●		
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力			●	

互动锦囊

- 搭建时针对能抓球的结构部分，选用管道积木，引导孩子注意直管道和弯管道的运用。
- 抓球或者吃球的结构完成后，确认所搭建的结构能够真的抓住球或者“吃”球。

找到这些积木

发挥想象力搭建抓球的怪物，手臂可以抓球或者“吃”球：