

趣味追球

适用年龄 3-4岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 通过对球的大小的观察和测量,能够设计出与之大小匹配的球门和球杆等结构;
 - ☑ 制定规则,以分享、互动的方式学会游戏的方法和规则。

活动描述 将和孩子一起进行一场有趣的球类游戏。游戏开始前,需要您引导并协助孩子进行设计和搭建游戏所用的装置,如球门、球杆等。游戏开始时,制定游戏规则并和孩子一起按照规则进行活动或者组织比赛。

STEAM素质培养指标

指标	方法 分析讨论游戏的 工具和方法	动手做 设计模型	检测 完善	制定规则 遵守规则
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的 领导力				●
批判性思考与解决 问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力				

互动锦囊

- 如果孩子们没思路可以找网络上的图片供孩子思考。或者问一些更具体的问题,比如:球门是什么形状的?如何让球门立起来?用哪些积木可以搭出来你想要的样子呢?
- 球门的搭建需要使用小球去比较大小,保证小球可以被射入球门。
- 球杆的搭建中,稳定的连接积木呈现出一个条状造型难度较大,这里鼓励孩子多尝试。

