

回转寿司

适用年龄 3-4岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 能够运用各种形状进行创意组合和搭建；
 - ☑ 通过操控“回转”装置，探究方向前进和后退。

活动描述 这次活动走进一家“回转寿司”店，有各种各样口味的寿司摆在一个可以旋转的机器上，大家想吃什么就可以拿什么。观察这些寿司的造型和颜色，通过搭建创造“寿司”，并操控“回转”装置，掌握前进和后退的方向。

STEAM素质培养指标

方法	情境导入	创意搭建	探索方向	还原场景
指标	了解寿司的造型	回转食物	前进和后退	井分享
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				●
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力				
主动进取与开拓的精神			●	
评估与分析信息的能力				



互动锦囊

- 虽是创意搭建，但是在造型上更多的是模仿，所以要更符合生活中的认知。
- 确保设计的每一款食物都是有根据的，孩子要分享模型中都有什么形状。
- 小火车的安装可在成人教练协助的情况下完成。

找到这些积木



创意搭建寿司和回转装置：

