

# 趣味天平

**适用年龄** 3-4岁幼儿

- 活动目标**
- 体验对称结构以及探索平衡的原理；
  - 能够通过观察和实验,理解动态平衡的过程。

**活动描述** 和孩子一起玩一个趣味天平的游戏,观察有的积木底面是一个带弧度的造型,当它两边搭建积木的时候会发生倾斜,想要再一次平衡就要使两边对称,在此过程中探究对称和平衡的关系。

## STEAM素质培养指标

指标	方法 游戏导入 探究平衡	搭建 天平结构	简单称量 积木和人仔	知识延伸 进一步探究平衡
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力				●
主动进取与开拓的精神			●	
评估与分析信息的能力				



### 互动锦囊

- 搭建的时候可以左右两边同时搭建,始终是一个平衡的状态,也可以先搭建一边,再找另一边的平衡。
- 以中间的小人为一条线,两边的积木结构造型都一样,这就是一个对称的结构。

找到这些积木



设计平衡稳定的天平结构。

