

爸爸的汽车

适用年龄 3-4岁幼儿

- 活动目标**
- 了解不同的陆地交通工具的基本功能；
 - 学会辨认前进、后退和拐弯。

活动描述 通过图片观察各种不同用途的汽车以及轮子的数量。动手搭建一辆四个轮子的汽车，巩固互锁结构，并通过操作小车辨认前进、后退和拐弯，使抽象的方向变得具象化，更容易孩子理解。

STEAM素质培养指标

方法	游戏导入	搭建	辨认前进、后退和拐弯	组织游戏
指标	了解汽车的结构	四个轮子的汽车	后退和拐弯	强化方向
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力				
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力			●	



互动锦囊

- 四个轮子的车有很多，有的是小火车，有的是跑车，“爸爸的汽车”到底是哪种，其他部分的结构如何，在开始搭建之前要有所了解。
- 这个年龄段的孩子比较小，轮子的搭建可以直接选择小火车积木，只需要安装在车底盘的中间位置，保证平衡即可。
- 其他部分的结构注意要互锁，并且连接要紧密。

找到这些积木



选用合适的积木搭建“爸爸的汽车”

