

高高的楼房

适用年龄 3-4岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 通过点数积木块的数量，能够描述高度；
 - ☑ 探索特殊造型积木的组合方式，并能够进行创意搭建。

活动描述 高高的楼房，和孩子一起运用点数积木数量的方式描述高度，并能够运用简单的比较方法。通过观察和想象，运用特殊造型积木的不同排列组合、重复等方式进行创意搭建。

STEAM素质培养指标

指标	方法	游戏导入 比较物体高低	搭建高高 的楼房	运用积木 数量描述高度	场景拓展 探索功能
好奇心与想象力		●			
灵活性与适应力			●		
口头与书面沟通能力					
跨界合作与以身作则的领导力					
批判性思考与解决问题的能力				●	
主动进取与开拓的精神					●
评估与分析信息的能力					

互动锦囊

- 高度的描述在这个年龄段，孩子会做简单的比划，或者跟自己的身高做比较，在这部分不做进一步探讨，下一步可根据模型的高度运用积木的数量来描述。
- 鼓励使用特殊造型积木的组合，重复这些组合进行高度的搭建，这个高高的楼房会有更丰富的造型。
- 高度的要求可以提前规划好，比如比自己低一点，或者跟自己一样高。

